



**Dipartimento di Scienze Umane e Sociali**  
Laboratorio di Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento

### **Comunicato stampa** **Iniziativa in preparazione della competizione "Castoro", a.s. 2010-2011**

Con il presente documento si dà avvio alla predisposizione degli strumenti e delle attività per la competizione "castoro", che si terrà nella seconda/terza settimana di novembre del 2010.

A quanti hanno partecipato alla gara tenutasi l'anno scorso, la prima edizione italiana della competizione, questa nota fornirà spunti di riflessione e suggerimenti per l'approfondimento di cose già note. Ci si perdonerà la ripetizione degli elementi salienti della manifestazione a beneficio di quanti non hanno avuto modo di partecipare o apprendono dell'iniziativa per la prima volta. Per ogni approfondimento si visiti il sito di riferimento: <http://www.competenzedigitali.it/>.

#### **Premessa**

Il Laboratorio di Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento del Dipartimento di Scienze umane e sociali dell'Università di Cassino, che negli ultimi anni ha partecipato a molteplici attività di studio e ricerca sull'alfabetizzazione digitale e sullo sviluppo delle competenze digitali, dal 2009 rappresenta l'Italia nel comitato scientifico organizzativo della competizione internazionale "Castoro".

La competizione è stata istituita nel 2004, a partire da un'idea della prof.ssa Valentina Dagiene dell'Università di Vilnius (deve peraltro il suo nome al noto roditore chiamato "Bebras" in lingua lituana); essa ha coinvolto un numero sempre crescente di nazioni (al momento 15) e quasi centomila giovani, studenti dei diversi ordini e gradi di scuole, dei paesi che ogni anno vi hanno partecipato. La competizione mette a confronto ragazzi che appartengono a tre diverse fasce d'età:

- benjamin, ragazzi e ragazze di età compresa tra 10 e 12 anni (corrispondenti alle classi 4 e 5 elementare e 1 media),
- juniores, di età compresa tra 13 e 15 anni (corrispondenti alle classi 2 e 3 media e 1 superiore),
- seniores, di età compresa tra 16 e 19 anni (ultimi anni della scuola media superiore).

Il principale obiettivo della manifestazione, almeno a livello nazionale, è la valutazione delle competenze digitali dei giovani che vi partecipano. Attraverso di essa si vogliono motivare ed incentivare i giovani all'approfondimento delle conoscenze e allo sviluppo delle abilità e delle competenze della società della conoscenza, necessarie oltre che al successo scolastico, all'apprendimento lungo tutto l'arco della vita ed allo sviluppo di un nuovo e più esteso concetto di cittadinanza.

#### **L'esperienza consolidata**

Nella passata edizione hanno fornito il loro contributo alla diffusione della manifestazione l'ufficio scolastico regionale del Lazio e gli uffici scolastici provinciali di Campobasso, Caserta, Frosinone e Isernia. Le limitazioni poste dai vincoli organizzativi hanno fatto sì che potessero prendere parte alla manifestazione soltanto gli studenti delle categorie Benjamin e Junior; più in particolare hanno partecipato alla competizione due scuole elementari, due scuole medie e due scuole superiori.

In termini numerici gli alunni iscritti alla manifestazione sono stati:

	<b>Femmine</b>	<b>Maschi</b>	<b>Totale</b>
<b>Benjamin</b>	99	104	203
<b>Juniores</b>	25	82	107
<b>Totale</b>	124	186	310



**Dipartimento di Scienze Umane e Sociali**  
Laboratorio di Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento

Il 12 gennaio 2010 si è tenuta la manifestazione di premiazione all'interno della quale sono stati assegnati pubblici riconoscimenti e consegnati premi agli studenti primi classificati delle scuole che hanno partecipato, nonché ai docenti ed alle scuole stesse.

**Guida alla partecipazione per l'anno in corso e altre informazioni**

Per fornire un quadro di riferimento delle prove che i giovani saranno chiamati ad affrontare è disponibile all'indirizzo <http://www.competenzedigitali.it/moodle/> un insieme di questioni tratte dalle prove degli anni precedenti, distinte per fasce d'età.

Per accedere ad esse sono stati predisposti dei codici identificativi specifici per ogni fascia d'età, che vengono riportati di seguito:

Categoria	Username	Password
Benjamin	benjamin	studente
Juniores	junior	studente
Seniores	senior	studente

Per i docenti che vogliono utilizzare materiale illustrativo relativo a temi concernenti la competizione, all'interno di proprie unità didattiche e/o di apprendimento, sono disponibili *Learning Objects* realizzati con il software Open Source Exe-learning ([http://elf.let.unicas.it/LO\\_index.html](http://elf.let.unicas.it/LO_index.html)). Quanti fossero interessati ad approfondire aspetti specifici dell'alfabetizzazione digitale e dello sviluppo delle competenze digitali possono consultare le pagine del "Master in mediazione digitale" (<http://hig-ed.let.unicas.it/>).

**Organizzazione della competizione**

Quest'anno la competizione si avvarrà ancora dell'utilizzo della piattaforma di e-learning Moodle, già utilizzata nel 2009, contenente anch' i questionari di prova per le esercitazioni dei ragazzi.

Le scuole che intendono partecipare alla competizione individueranno un docente per classe e ne trasmetteranno il nominativo al comitato organizzatore ([cartan@unicas.it](mailto:cartan@unicas.it)); il docente individuato avrà cura di trasmettere al medesimo comitato l'elenco degli alunni partecipanti (cognome, nome e indirizzo e-mail). Una volta creati gli account e le password dei ragazzi che si prevede prenderanno parte alla competizione, i dati corrispondenti verranno trasmessi dal comitato organizzatore al docente, che potrà utilizzarli, nel periodo di svolgimento della competizione, per consentire l'accesso dei concorrenti al questionario della competizione.

E' appena il caso di precisare che la partecipazione alla competizione prevede, di norma, che la scuola disponga di un laboratorio d'informatica, ovvero di un'aula computer, ovvero di un'aula multimediale, connessa ad Internet.

**Esito della competizione e manifestazione di premiazione**

Come già accaduto nella passata edizione, una volta esaminati i risultati della competizione, verrà effettuata una pubblica manifestazione all'interno della quale:

- ai vincitori, per scuola o gruppo/i di scuole, saranno consegnati gadget tecnologici e attestazioni degli esiti rilevati; a tutti gli studenti sarà rilasciato attestato di partecipazione,
- alle scuole verrà fornito l'accesso gratuito ad una *piattaforma di e-learning Moodle* personalizzata, all'interno del sito <http://elf.let.unicas.it/>.

Cassino 03/05/2010

Cordiali saluti